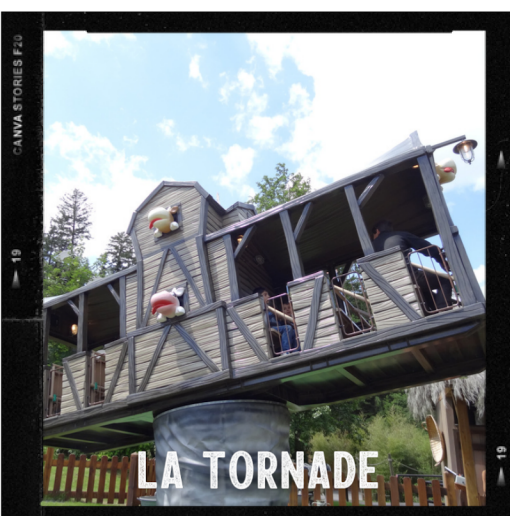


Avant de jouer, découpe les 24 cartes attractions.



Avant de jouer, découpe les 24 cartes attractions.



Niveau Facile

Grâce aux différents indices ci-dessous, élimine une à une les cartes attractions jusqu'à trouver la carte mystère ! Attention, certains indices peuvent faire penser à deux attractions, si tu as un doute, reviens sur cette affirmation plus tard.

1. A la forme d'une immense plante du désert.
2. Leurs tentacules nous retiennent.
3. Record d'Europe de la chute la plus inclinée.
4. Le train des petits.
5. Doc veut faire de vous des rois de la gâchette !
6. Les passagers actionnent la fumée et le klaxon.
7. Idéal pour faire le tour du parc sans effort.
8. Petit parcours aquatique pour enfants.
9. Plateforme rotative de 24 places.
10. Elle demande de l'agilité et de l'endurance.
11. L'attraction la plus haute de Fraispertuis-City.
12. On est mouillé dès la file d'attente.
13. Attraction pour enfants, en intérieur.
14. L'attraction la plus pimentée du parc.
15. Les enfants prennent le volant.
16. Bêtes à cornes énervées.
17. Les passagers doivent pédaler pour monter.
18. Porte le nom d'une catastrophe naturelle.
19. Bascule jusqu'à 14m de haut.
20. Montagnes russes inaugurées en 2000.
21. Les passagers doivent tirer sur une corde.
22. Parcours à cheval pour enfants.
23. Une chute rafraîchissante de 11m de haut.

Réponse en scannant le QR code



Niveau Moyen

Grâce aux différents indices ci-dessous, élimine une à une les cartes attractions jusqu'à trouver la carte mystère ! Attention, certains indices peuvent faire penser à deux attractions, si tu as un doute, reviens sur cette affirmation plus tard.

1. Propose un passage en marche arrière.
2. Son nom vient d'un site naturel américain.
3. Elle tourne autour d'un épouvantail.
4. Sur le thème du marché aux bestiaux.
5. Interactive, chacun a son propre score.
6. Le tour se termine par un tilt surprenant.
7. La plus haute de la zone mexicaine.
8. Anciennement appelée Baby boules.
9. Sous les rails du Grand Canyon.
10. Un véritable tracteur est dans la file d'attente.
11. Sur le thème de la ruée vers l'or noir.
12. Elle a été déplacée et changée de sens.
13. La gare représente une scierie.
14. Chaque bateau peut accueillir 8 personnes.
15. Très ancienne attraction, déplacée plusieurs fois.
16. Montagnes russes inaugurées en 2011.
17. Possède 10 niveaux de difficulté que peu atteignent.
18. Tour de 9m de haut.
19. Inspirée de machines à vapeur ferroviaires.
20. Remplaçant du Train Far West de 1971.
21. Nommée d'après un service postal mythique.
22. Grâce au volant, on peut éviter les éclaboussures.
23. Les enfants actionnent la cloche de la locomotive.

Réponse en scannant le QR code



Niveau Difficile

Grâce aux différents indices ci-dessous, élimine une à une les cartes attractions jusqu'à trouver la carte mystère ! Attention, certains indices peuvent faire penser à deux attractions, si tu as un doute, reviens sur cette affirmation plus tard.

1. Sa gare est surmontée d'un clocher.
2. Première mondiale en 2006.
3. Composé de 12 chariots.
4. Première attraction du parc sur le thème pirate.
5. Son nom est celui d'un fleuve américain.
6. Attraction construite par Mack Rides.
7. Avait un doublon près de la gare de l'Express 1966.
8. Elle porte le nom d'une statue américaine.
9. Inaugurée en 2016, pour les 50 ans du parc.
10. Remplaçant des Sombreros.
11. Plus ancienne attraction en fonctionnement (1991).
12. À l'emplacement de l'ancien Carrousel Far West.
13. Uniques montagnes russes S&S Worldwide de France.
14. Son parcours a grandi au fil des années.
15. À l'emplacement des Bumpers.
16. Rénovée en 2021 sur le thème des castors.
17. Culmine à 19m du sol.
18. Ouvert la même année que Santy Anno.
19. Accessible à partir de 1,50m.
20. Première attraction de ce type en France (2005).
21. Équipée de wagons de 8 places.
22. A un parcours de 120m de long.
23. Du même constructeur que la Ronde des rondins.

Réponse en scannant le QR code