

## Préparation du jeu

Avant de jouer votre première partie, un peu de bricolage puisqu'il vous faudra imprimer et découper les 6 cartes territoires, les 15 cartes personnages et les 63 jetons. Prévoyez une grande enveloppe pour ranger le jeu. Elle sera également utile durant la partie.

## Tout est prêt ?! On peut commencer !

Chaque joueur se muni de trois cartes personnages identiques. S'il y a moins de 5 joueurs, laissez les cartes personnages non utilisées dans la boîte. Mettez l'ensemble des jetons dans l'enveloppe en les mélangeant.

Parmi ces jetons, vous trouverez les jetons "territoires" ; ils représentent les 6 territoires disposés devant les joueurs (la plaine western, le canyon des mineurs, la forêt des bucherons, le pré des cowboys, l'île des pirates et le territoire mexicain) . Les autres jetons représentent des richesses de différentes valeurs (de 5, 3, 2, 1 et 0 points).



## But du jeu

Les joueurs devront se partager les richesses trouvées au cours de la partie, et cachées sur les différents territoires. Le but est évidemment d'en récupérer le maximum. Au fur et à mesure de l'avancement du jeu, chaque joueur s'appropriera des parts du butin en plaçant ses cartes personnages sur les territoires, marquant ainsi les trésors qu'ils convoite.

## Comment jouer ?

Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. À votre tour de jeu prenez un jeton dans l'enveloppe :

- Si vous obtenez un jeton "territoire", placez-le sur un des symboles identiques représentés sur le territoire correspondant. Vous devez alors décider si vous souhaitez placer une de vos carte personnage sur ce jeton que vous venez de positionner, afin d'acquérir en fin de partie la valeur des richesses présentes sur ce territoire.

Si vous décidez de ne pas le faire à ce moment, vous ne pourrez pas le faire plus tard. Les joueurs sont autorisés à placer leurs cartes personnages uniquement sur les jetons "territoires" qu'ils ont eux-mêmes piochés et qu'ils sont en train de poser. Réfléchissez bien, car vous n'avez que 3 cartes personnages pour tout le jeu et les cartes non utilisés à la fin de la partie ne pourront être prises en compte.

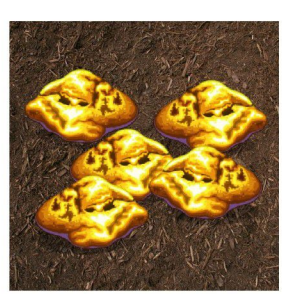
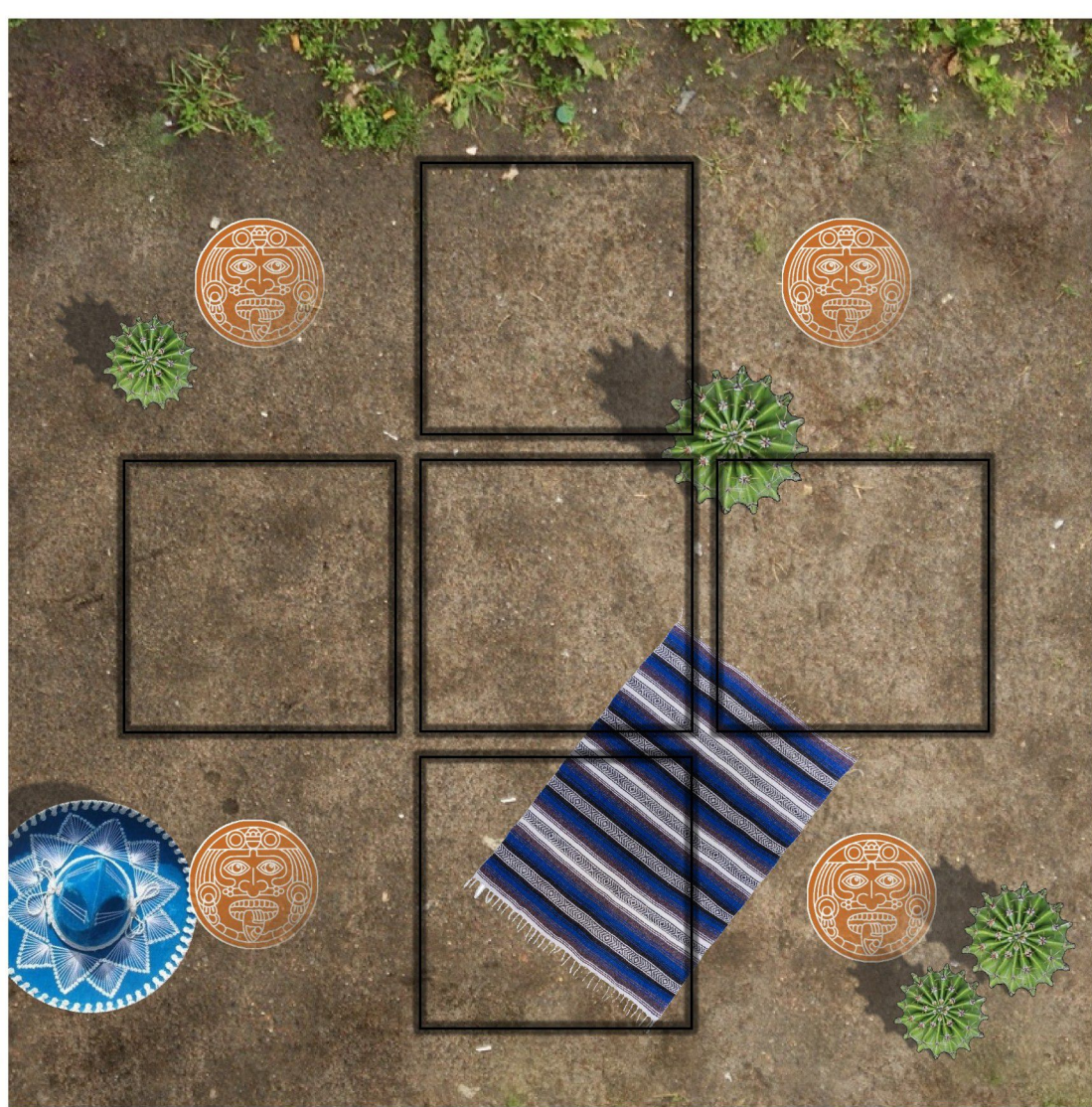
- Si vous obtenez un jeton "richesse", placez ce jeton sur un des 5 emplacement disponible du territoire qui vous intéresse. Si tous les emplacements de ce territoire sont occupés, vous devrez les positionner ailleurs, sur un emplacement disponible. Lorsqu'un jeton est posé sur le plateau de jeu, il n'est plus possible de le déplacer jusqu'à la fin de la partie.

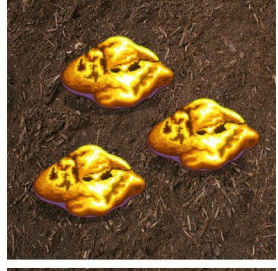
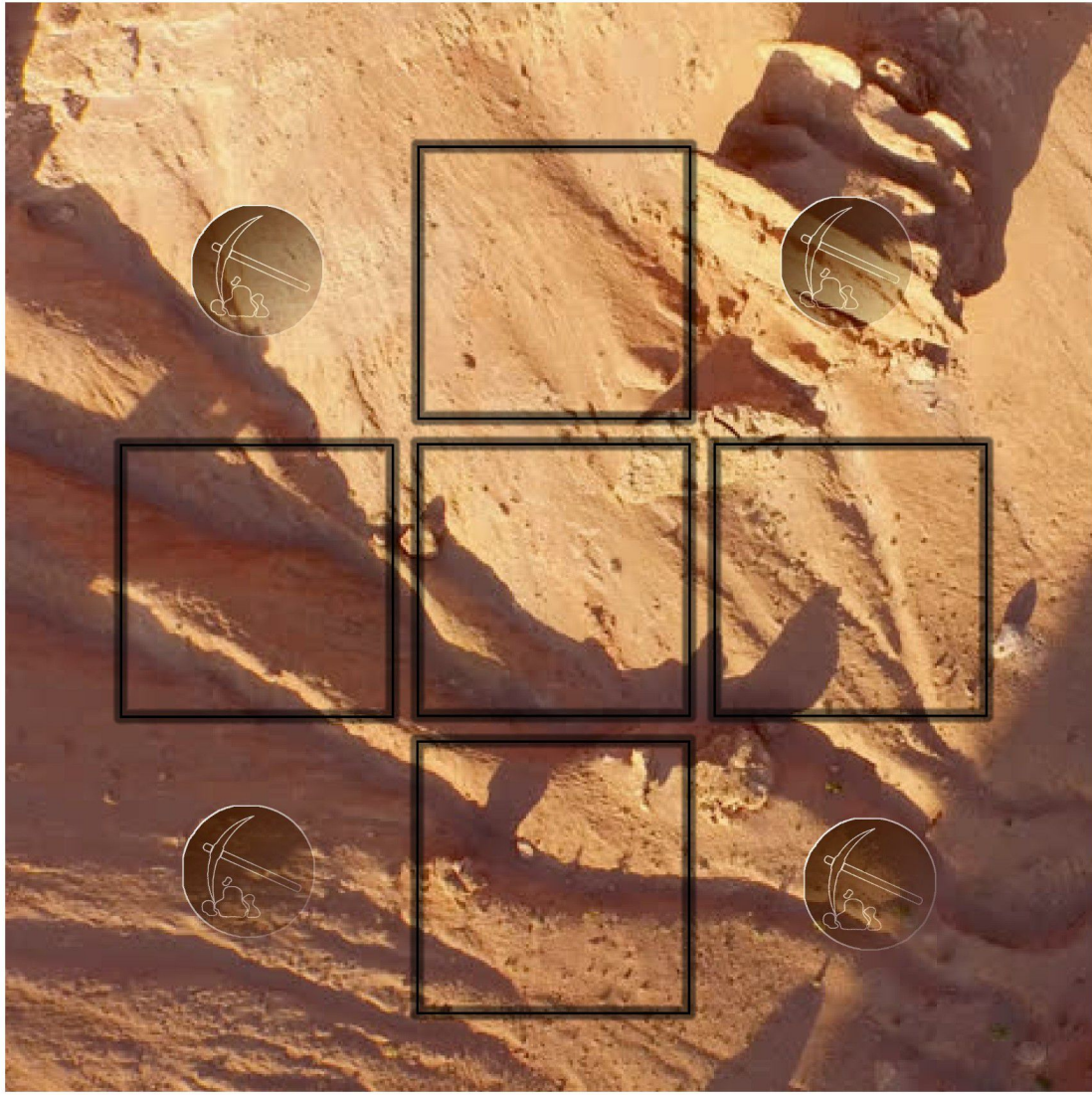
## Fin de la partie – Les scores

La partie se termine lorsque tous les emplacements sont occupés. Vous pouvez alors compter les points de chacun. Chaque joueur ayant une carte personnage sur un territoire reçoit le montant total des richesses de ce territoire. Si ce joueur a placé plusieurs cartes personnage sur le même territoire, il remporte la valeur totale des richesses de ce territoire, multiplié par le nombre de carte personnage lui appartenant. Par exemple si un joueur a 2 cartes personnages sur un territoire comportant un butin de 4 points, son score sera de :  $2 \times 4 \text{ points} = 8 \text{ points}$ .

Si différentes cartes personnages sont présentes sur le même territoire, elles remportent toutes les deux la totalité du butin dans la version simple du jeu. Pour sa version avancée, le total des points de chaque territoire est divisé entre les différents joueurs ayant positionné une de leur carte personnage sur ce territoire. Par exemple, un butin vaut 9 points et 2 joueurs sont présents sur ce territoire : 1 joueur a 1 carte personnage et l'autre joueur a 2 cartes personnage. Le score du joueur ayant positionné 1 carte sera de :  $9 \text{ points} / 3 \text{ cartes} = 3 \text{ points}$ . Le score du joueur ayant positionné 2 cartes sera de :  $(9 \text{ points} / 3 \text{ cartes}) \times 2 \text{ cartes} = 6 \text{ points}$

Le gagnant est celui qui obtient le plus de points et donc la plus grande part du butin.





\$500 REWARD  
FOR THE CAPTURE OR DEATH OF  
BILLY THE KID  
• DEAD OR ALIVE •

