

# FRAISP'Fan

## Le jeu de société

### Règles du jeu

De 2 à 6 joueurs :

Le but du jeu est de réussir le premier à habiller complètement la mascotte de Fraispertuis et du lui donner son étoile de sheriff.

Matériel nécessaire pour jouer :

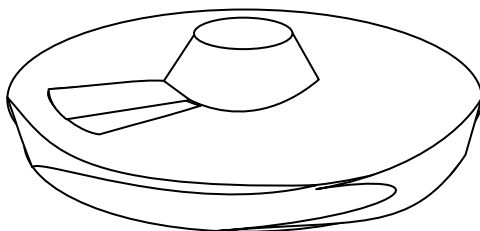
Autant de pion que de joueur, un dé et le matériel à assembler ci-après ; Plateau de jeu avec roue, 44 cartes chances, 6 plaquettes « cowboy » et les différents habits du cowboy (6 de chaque et 12 chaussures)

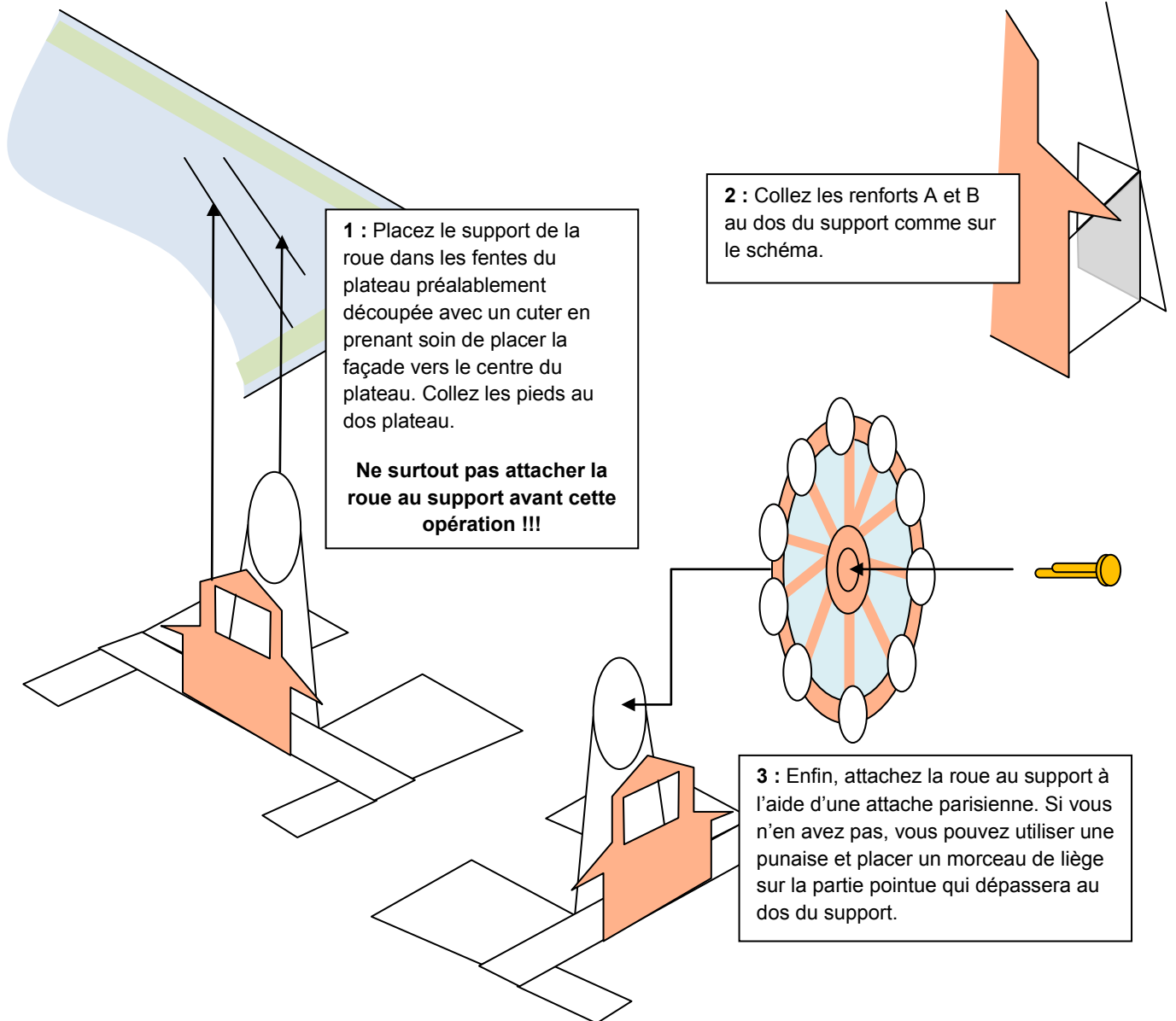
Chaque joueur se voit attribuer une plaquette cowboy. Si vous estes moins de 6 à jouer vous pouvez avoir plus d'une plaquette mais il vous faudra toutes les reconstituer pour gagner. Au début du jeu, tout les pions sont placés sur la case départ.

Déroulement d'un tour :

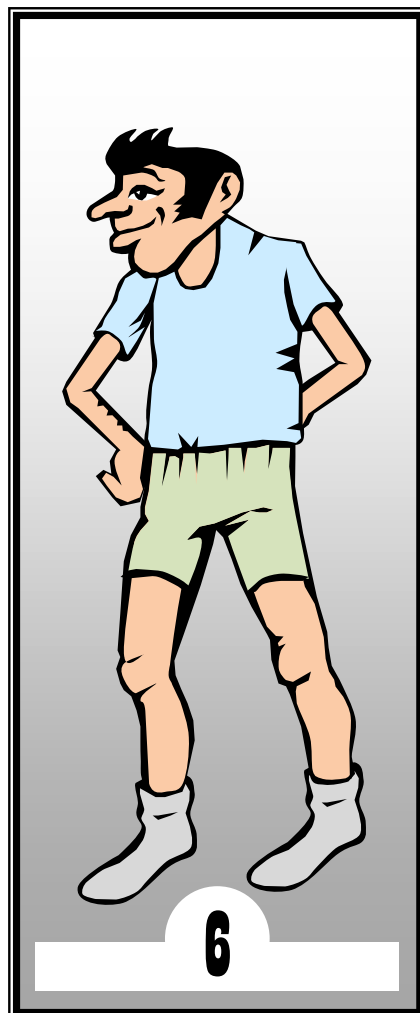
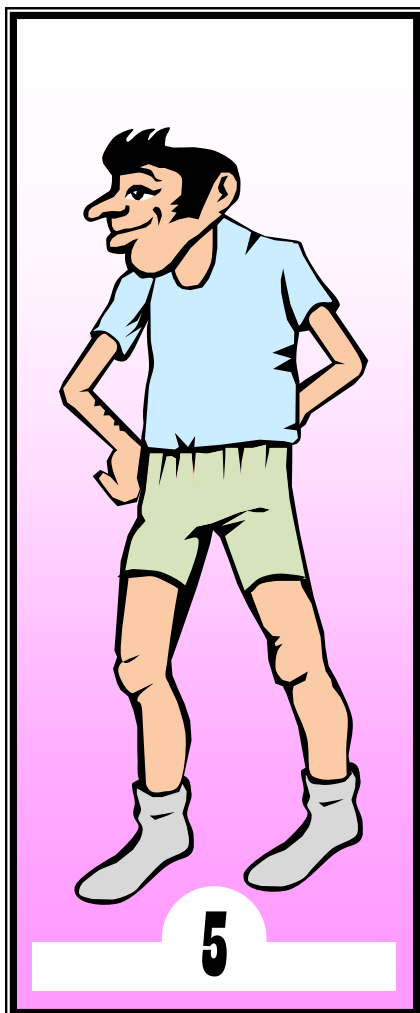
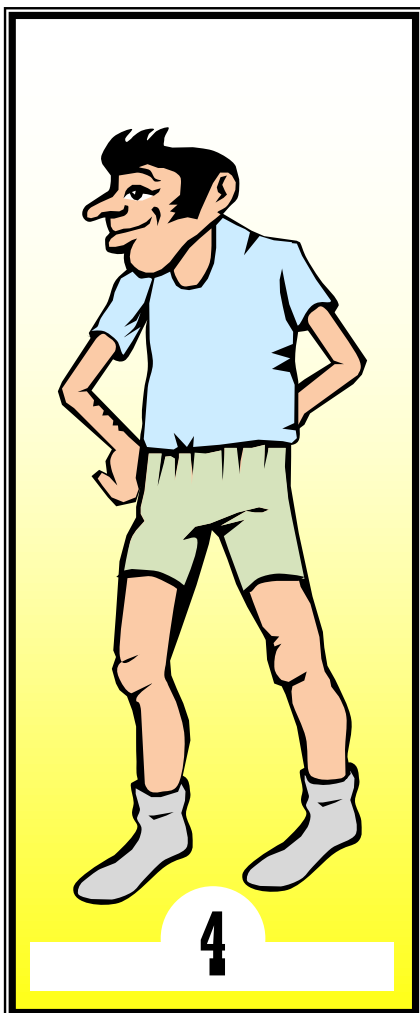
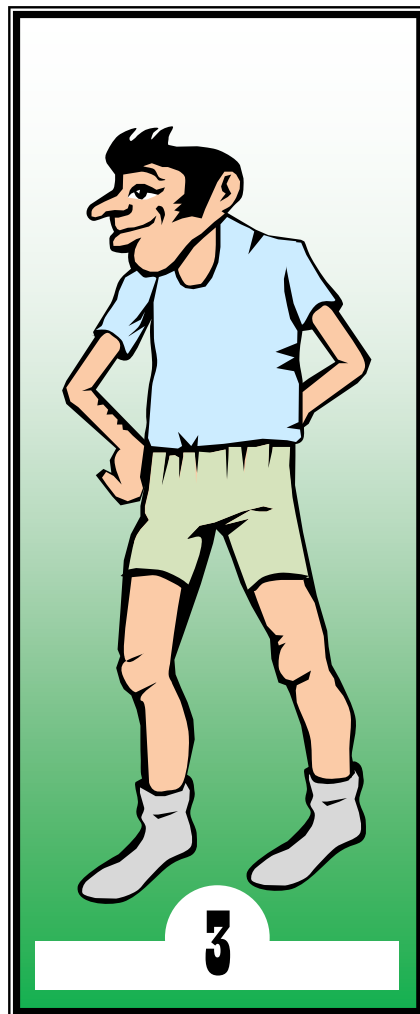
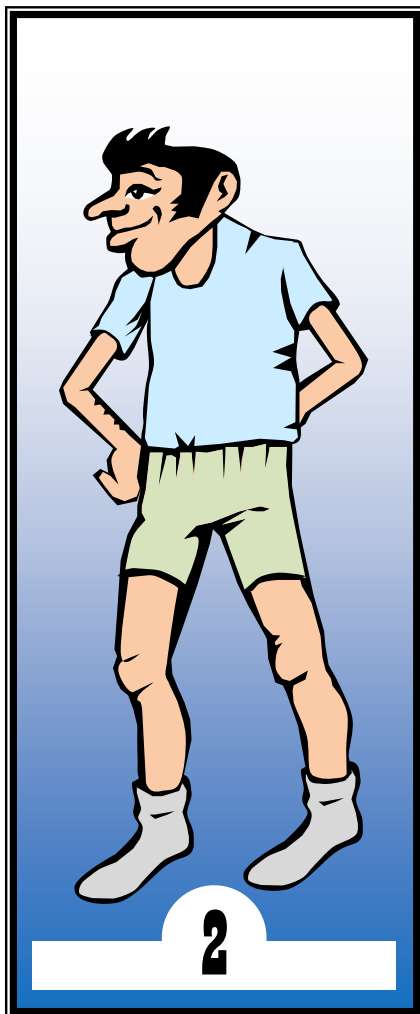
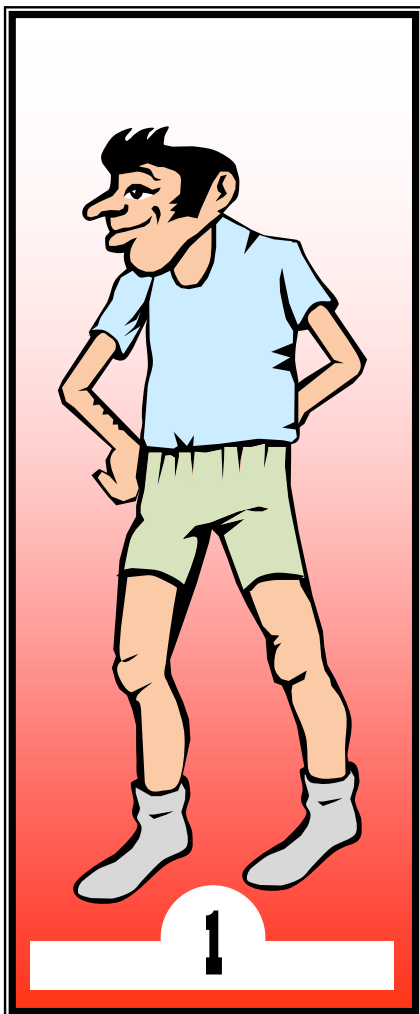
Lancer le dé et avancez du nombre de case indiqué. Il se passe rien sur les petites cases jaunes.

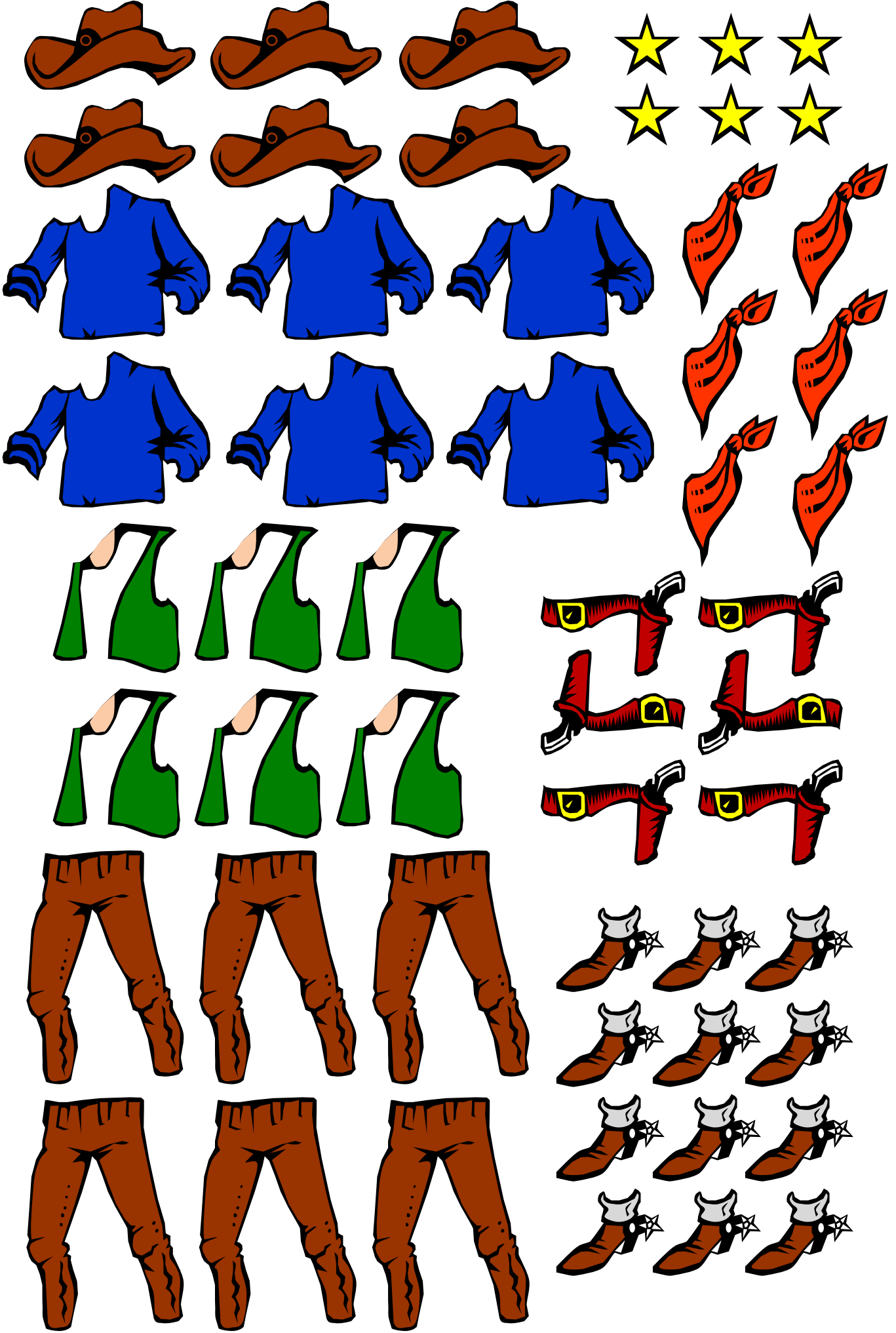
Les autres sont spéciales et ont différents effets suivant le symbole qui se trouve dessus :

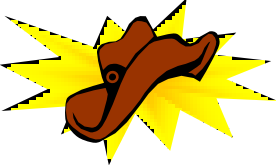










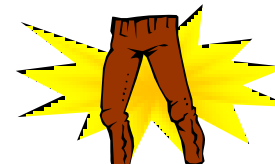













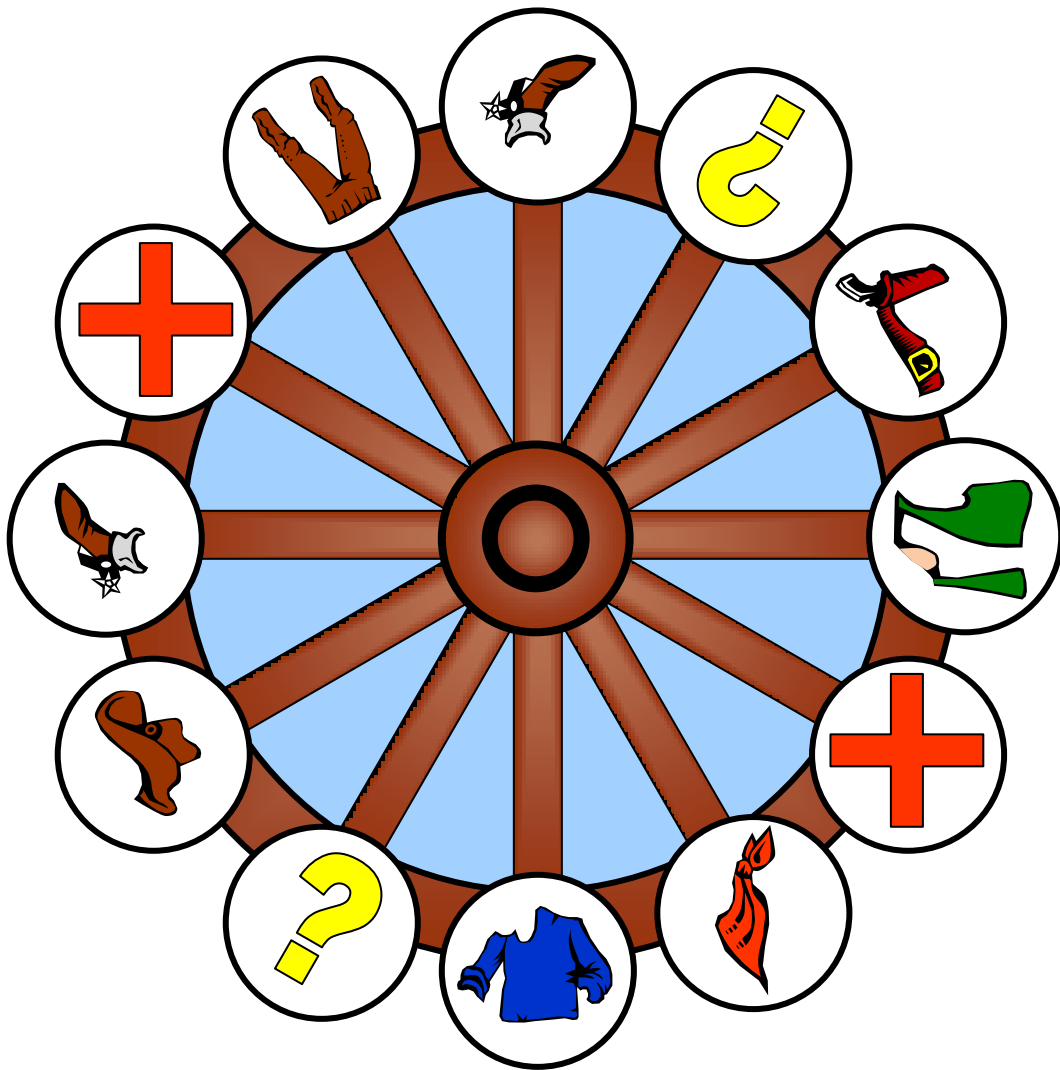


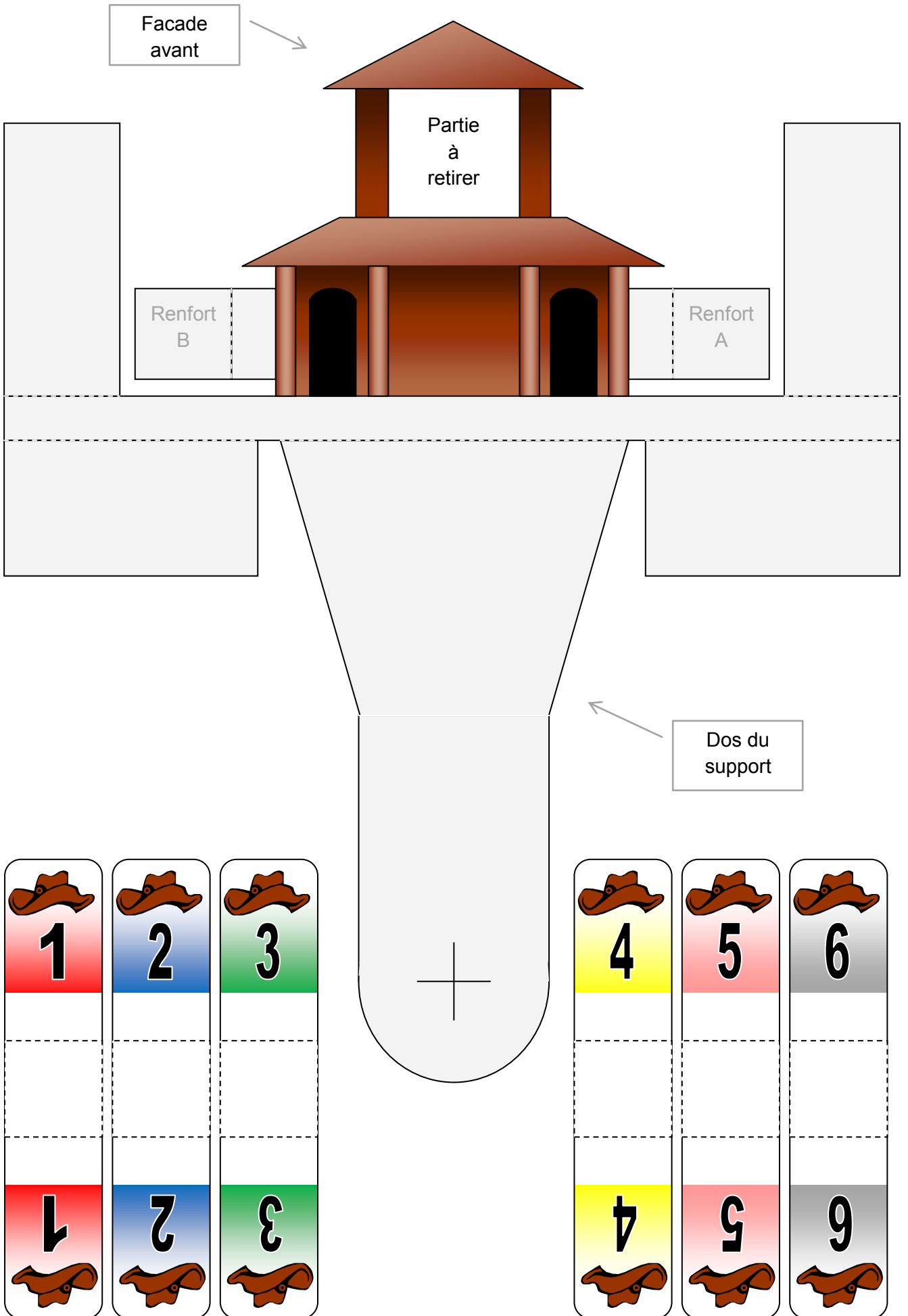




<p>Lancez un dé. Récupérez l'élément de votre choix du cow-boy correspondant.</p>	<p>Lancez un dé. Récupérez l'élément de votre choix du cow-boy correspondant.</p>	<p>Lancez un dé. Récupérez l'élément de votre choix du cow-boy correspondant.</p>	<p>Lancez un dé. Récupérez l'élément de votre choix du cow-boy correspondant.</p>
<p>Carte étoile ! Si votre cow-boy est complet, vous gagnez son étoile !</p>	<p>Carte étoile ! Si votre cow-boy est complet, vous gagnez son étoile !</p>	<p>Carte étoile ! Si votre cow-boy est complet, vous gagnez son étoile !</p>	<p>Passez un tour</p>
<p>Passez un tour</p>	<p>Passez un tour</p>	<p>Rejouez</p>	<p>Rejouez</p>
			
			
			
			
			
	<p>Duel ! Défiez au dé l'adversaire de votre choix, le gagnant récupère un objet au vaincu.</p>	<p>Duel ! Défiez au dé l'adversaire de votre choix, le gagnant récupère un objet au vaincu.</p>	<p>Aïe ! Retirez un objet de votre choix à votre cowboy</p>

<p>Laverie</p> <p><i>Choisissez l'objet de votre choix pour votre cowboy autre qu'une étoile.</i></p>	Avancez de 4 cases	Avancez de 4 cases	Reculez de 4 cases
Reculez de 4 cases	Lancez la roue	Lancez la roue	Lancez la roue

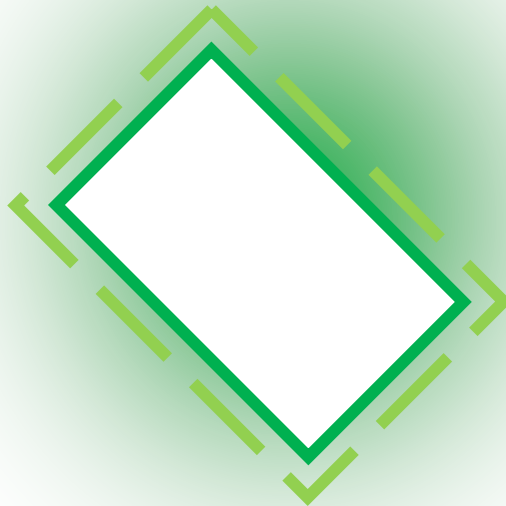


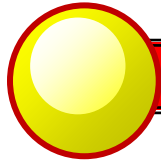
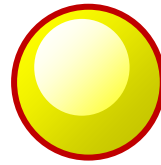
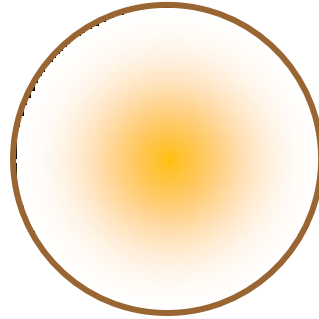
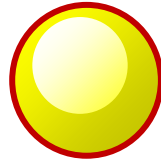
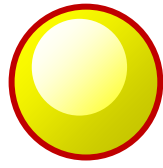
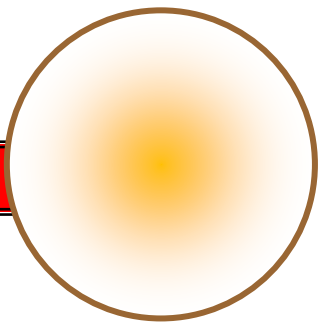




Départ

?





**FRA**

**FRAISSE  
FRANÇOIS  
FRANÇOIS  
FRANÇOIS**

*Le jeu de société*

